

Opsætning

1 Hver spiller tager et quiltebræt, en tidsbrik og 5 knapper (som valuta). Hav resten af knapperne i nærheden.

2 Placer tidsbrættet midt på bordet.

3 Placer dine tidsbrikker på startfeltet på tidsbrættet. Spilleren som sidst har brugt en nål starter.

4 Placer lapperne i en cirkel eller oval rundt om tidsbrættet.

5 Find den mindste lap (str. 1*2) og placer den neutrale brik mellem den og næste lap i cirklen med uret.

Du er klar til start!

Læg specialbrikken frem.



Spillets gang

I dette spil, skiftes man ikke nødvendigvis til at have turen. Den spiller hvis tidsbrik er længst bagud på tidsbrættet har turen. Det vil sige en spiller kan godt kan have turen af flere omgange før det er den anden spillers tur.

Hvis begge brikker ligger på samme felt, er det spilleren med brikken øverst, der rykker.



Det er spilleren med den grønne briks tur. Medmindre hun rykker mere end tre felter frem, må hun med det samme spille igen.

Når det er din tur, må du vælge en af følgende handlinger:

A: Flyt frem og modtag knapper
eller

B: Tag og placer en lap

A: Flytte frem og modtage knapper

Flyt din tidsbrik på tidsbrættet så det står på feltet lige før din modstanders tidsbrik. Du modtager en knap (dvs. en knapbrik med værdien 1) pr felt du flytter din tidsbrik.



Den grønne spiller flytter hendes tidsbrik 4 felter frem, så hendes brik er foran den gule tidsbrik. Det modtager hun fire knapper for.



B: Tag og placer en lap

Denne handling består af 5 trin, som skal laves på følgende måde:

1: Vælg en lap

Du kan vælge mellem de tre lapper foran den neutrale brik (med uret)

I dette eksempel kan du vælge mellem de 3 markerede lapper. Du kan på nuværende tidspunkt ikke vælge blandt andre.

2: Flyt den neutrale brik

Placer den neutrale brik ved siden af den valgte lap.

3: Betal for lappen

Betal det beskrevne antal knapper tilbage til knapbeholdningen på bordet.

Skiltet viser hvor meget lappen koster. Her 1 knap.



4: Placer lappen på dit quiltebræt

Lapperne på dit quiltebræt må ikke ligge oven på hinanden. Du må vende brikken i den retning du ønsker, før du placerer den på quiltebrættet.



5: Flyt din tidsbrik
Flyt din tidsbrik frem på tidsbrættet
det antal felter som står på skiltet.



Denne lap gør at du skal rykke frem to felter.

Hvis din brik ender samme sted som din modstanders, placerer du din brik ovenpå.

Tidsbrættet

Lige meget hvilken handling du vælger, flytter du fremad på tidsbrættet. Nogle felter på tidsbrættet er markeret. Når du flytter forbi et af disse felter eller lander på det, sker der følgende:

Speciallap



Tag en speciallap og placer den på dit quiltebræt med det samme. Disse lapper er den eneste måde du kan "lape" enkelthuller på dit quiltebræt.

Knappe indkomst

Du modtager det antal knapper, som svarer til det antal knapper ialt på dit quiltebræt, når du lander på et knapfelt.



Du modtager to knapper for denne lap, hver gang du har knappe indkomst.

Specialbrikken

Den første som får fyldt 7x7 felter på quiltebrættet, modtager denne specialbrik, som har en værdi på 7 knapper.



Afslutning af spillet

Spillet slutter når begge tidsbrikker når det sidste felt på tidsbrættet. Hvis en brik stod til at skulle flytte forbi sidste felt, stopper den i stedet på sidste felt. Hvis du har brugt mulighed A, modtager du kun det antal knapper, der svarer til det antal felter du har rykket.

Point

Tæl hvor mange knapper du har tilbage, inklusiv dem fra specialbrikken, hvis du har den. Fra disse point, trækker du to point fra hvert tomt felt du har på quiltepladen.

Spilleren med højest antal point vinder. Hvis I står lige, vinder den spiller, som først kom til sidste felt på tidsbrættet.

Eksempel:

Doris og Andrea spiller. Til sidst i spillet har Doris 14 knapper og hun har specialbrikken. Hun har 5 tomme felter på sit quiltebræt. Hun får 11 point.
 $(14+7 - 10 (5*2) = 11)$

Andrea har 18 knapper og kun to tomme felter på sit quiltebræt. Hun har 14 point og vinder.

Designer: Uwe Rosenberg

Editors: Stefan Stadler & Rolf Raupach

Graphic Design: Klemens Franz | atelier198

Oversættelse: Lone Lyngkjær



© 2014 Lookout GmbH
Hildigwarder Straße 37,
D- 27804 Berne, Germany.



MAYFAIR GAMES
www.mayfairgames.com

Mayfair Games, Inc
8060 St. Louis Ave.
Skokie, IL 60076

PATCHWORK

BY UWE
ROSENBERG

Patchwork er en form for håndarbejde, der inkluderer at sy små lapper af stof sammen til et større design. Førhen var det en måde at bruge overskydende stof på, til at sy tøj og quilt. I dag er patchwork en kunstform, hvor designerne bruger værdifulde stoffer til at skabe smukke tekstiler. Især brugen af uens stykker stof, kan resultere i rene mesterværker og er derfor brugt af et stort antal tekstilkunstnere.

For at skabe en smuk quilt, kræves dedikation og tid, men de tilgængelige stykker stof passer ikke altid sammen. Så du skal omhyggeligt vælge dine lapper og sørge for at du har en god forsyning af knapper for ikke kun at færdiggøre din quilt, men også for at lave den bedre og smukkere end din modstanders.

Indhold



1 tidsbræt
(to sided, de to sider er kun forskellige i udseende. Vælg den du bedst kan lide.)



2 quiltebræt
(en pr spiller)



En neutral spillebrik



To tidsbrikker (grøn og gul)



5 speciallapper (læderlapper)



En specialbrik



33 lapper



Knap brikker
32 "1 knap" brikker
12 "5 knapper" brikker
5 "10 knapper" brikker
1 "20 knapper" brikker