

## Gunslinger Quick rules

Du vælger kort i hemmelighed og lægger dem i en rækkefølge du vil have dem spillet. En tur består af 5 segmenter – handlinger der ligger over segment 5 udføres ikke.

### GUNFIGHT

Våben starter un-cocked og i bæltet

Du spiller en DRAW for at flytte våbnet fra bælte boksen til GunHand boksen

Spiller COCK for at spænde hanen

Spil AIM for at lægge 2 aim-counters på det du sigter på.

Du skal have Line of Sight for at kunne AIM – og din AIM forsvinder hvis LOS brydes.

Du kan ikke få AIM mere end 8 lagt på dit target.

Nogle kort kræver andre tidligere kort i rækkefølgen.

Feks. SPRINT kræver RUN .. som kræver ADVANCE. Så læs kortenes handlinger

Rækkefølgen er bindende, så der er ikke noget med at sige .. nåårh – jeg ville det her før det her .. rækkefølgen på kortene i din spillede stak gælder.

### Brawling

Brawling foregår med det du har i GUN HAND .. du kan HOOKE, JAB, BELT osv.

I stedet for AIM bruger du Wielding factor i brawling og ved kastede ting, som virker på samme måde.

Wielding Factor er det samme som AIM i ovenstående, du kan bare ikke sigte fra runde til runde.

En C45 har en wielding factor på 4 .. barehanded = 5.

Nævekamp afgøres på Striking tabellen .. skud på Impact tabellen.

For at booste et slag kan du spille STRENGTH umiddelbart inden et attack.



### SKADE

LIGHT WOUNDS betyder at du trækker  $n$  delay cards nu og her .. men har ikke en længerevarende effekt.

SERIOUS WOUNDS betyder det samme som LIGHT nu og her + at hver runde, efter du har lavet din stak, skal trække  $n$  wound-cards. Tallene lagt sammen får du i DEALY og krydser tilsvarende af i endurance på dit character sheet. Når du har mistet 20 i ENDU. Besvimer du og er ude.

Delay-counters skubber dine actions, så du skal af med delays inden dine spillede actions indtræffer.

STAGGER betyder at du ryger ned (flip brikken) – træk to kort – det første HEX = der hvor du lander .. det andet korts HEX er den retning du peger.

### DELAY

Når runden er slut fjerner du halv-delen af dine dealys (rundet op)

Hvis delay skubber handlinger over 5. segment udføres de ikke i denne runde og er dermed tabt.

To personer kan godt stå i samme HEX = range 0

Hvis du skal reload skal du først have pistolen over i BOTH HANDS boksen .. med et DRAW kort. Ellers kan LOAD handlingen ikke udføres.

### HIT LOCATIONS

"—" is a miss

"LEG" hits either leg

"GUN" hits the gun arm

"ARM" hits the other arm

"SIDE" is a flesh wound

"BODY" is a non-vital body hit

"CRIT" hits near a vital area

"VITAL" hits a vital area

"HEAD" grazes the side of the head

"BE" is a bullseye – du vælger selv hvad du vil ramme